

PRISON
ESCAPE
ONLINE

VANWEGE INTERNATIONALE
EXPANSIE IS **PRISON ESCAPE
ONLINE** OP ZOEK NAAR **ACTEURS**
DIE VLOEIEND ZIJN IN DE
TURKSE TAAL EN OOK DE
NEDERLANDSE EN ENGELSE
TAAL VOLLEDIG MEESTER ZIJN.

CASTING CALL ACTEUR GEZOCHT!

ORGANISATIE / PRODUCTIE

Prison Escape is normaliter een locatie thea-
tervoorstelling waarbij onze gasten proberen te
ontsnappen uit een echte gevangenis gehinderd
en geholpen door enkele tientallen acteurs in
diverse rollen als gedetineerde, bewaker of
gevangenisdirecteur.

[Projectomschrijving](#)

[Trailer](#)

Prison Escape Online wordt live opgenomen in
een gevangenis, met interactieve acteurs in drie
rollen.

[Projectomschrijving](#)

[Trailer](#)

Ons nieuwe format is geboren uit noodzaak.
Doordat we niet konden doen wat we graag
doen met onze live voorstelling. Er is keihard
geknokt door een klein team om in uitzonderlijke
omstandigheden Prison Escape Online tot een
succes te brengen. Geholpen door een grote
groep creatieven die hieromheen staat (commu-
nity) en de productie een warm hart toedraagt.

Na deelname van de ervaring was een Turks
evenementenbedrijf EDDRA zo enthousiast dat
zij op het idee kwamen om Prison Escape Online
aan te bieden aan zakelijke klanten en particu-
lieren in Turkije. De deelnemers nemen, zoals
onderdeel van het format, deel aan deze erva-
ring middels videochat en worden live gebracht
naar een gevangenis waar de acteurs klaar zitten
om ze tot held te maken in de ervaring.

CASTING

Voor de volgende rollen wordt er gecast:

ROL 01: **DAAN**

Een hacker die de deelnemers helpt om in te
breken in het gevangenis beveiligingssysteem

ROL 02: **YURI**

Een onschuldige gevangene die bevrijd wordt

ROL 03: **TOM**

Een multi inzetbare rol die de stem van meer-
dere karakters speelt (voice-acting)

We zoeken **harde werkers**, mensen die leer-
gierig zijn en gericht zijn op groei geholpen
door specialisten in het team. We waarderen
open communicatie, afspraak is afspraak en
teamleden die op tijd en voorbereid zijn. We
zoeken mensen die zich inzetten voor de
teamspirit, harmonie en de samenwerking.
We vinden het belangrijk dat er een open, in-
clusieve en gezamenlijke cultuur hangt in het
team. We helpen elkaar groeien als acteur, als
mens en als team, zodat we onze deelnemers
steeds beter in staat stellen om de held te
worden in hun eigen levensechte avontuur.

Op welke momenten dien ik beschikbaar te
zijn, wat zijn de voorwaarden en hoe kom ik
aanmerkingen voor rollen binnen het team?
Check de volgende bladzijde!

Real Life Gaming
3981 AJ, Bunnik

www.reallifegaming.com
www.prisonescape.com

DURF JIJ HET AAN?
MELD JE DAN NU AAN



RANDVOORWAARDEN EN VEREISTEN

Het project is opgezet als pilot met onze samenwerkende partij in Turkije van:

10 Maart tot en met 10 Juni 2021.

Bij een succesvolle pilot wordt het project na de zomer verder verduurzaamd. We zoeken mensen die minimaal 3 dagen beschikbaar kunnen zijn van woensdag tot en met zondag van 12:00-22:00.

Op **18 februari** organiseren we digitaal een bijeenkomst voor je als je door de eerste castingronde bent gekomen. Dit is om: **17:00-18:30, 19:00-20:30 of 21:00-22:30** op een van beide dagen. We gaan er van uit dat je bovengaande tijdstippen en de volgende dagen vrij houdt en communiceren in de avond of je onderdeel wordt van het team.

Op **20 en 21 februari** organiseren we verplichte draaidagen als je op gaat voor de rol van Yuri. Een rol waar we ook een hogere commitment qua dagen voor verlangen (5 dagen in de week).

Op **27 en 28 februari** organiseren we je onboarding doordat je beide dagen vol kan meekijken, getraind wordt en mogelijk je eerste spel kan spelen. Deze dagen zijn ook gericht op het maken van een hecht internationaal Prison Escape Online team.

Dit project betreft een aanloopfase van een gloednieuwe innovatieve productie. Op dit moment kunnen we reeds 210 voorstellingen met een duur van 40 minuten aan werk aan het Turkse team garanderen in deze periode. Ons doel is om door middel van inzet en kwaliteit samen een verdere groei te realiseren.

LOON VERGOEDING

Voor je bijdrage aan het project mag je als ZZP-er €16,- per gewerkt uur schrijven. Of middels de gage acteurs regeling waarbij je rekening kan houden met een loon van €10,10 (bruto per uur).

VERGOEDING

Je krijgt de volledige film draaidagen als Yuri en training voor alle rollen vergoed.

WERKTIJD

Per gewerkt spel kan er 40 minuten werktijd geschreven worden.

REISKOSTEN

Reiskosten worden volledig vergoed tegen 0,19 ct per km of de werkelijke reiskosten met het OV.

LOCATIE

De productie vindt plaats in Breda, we zoeken acteurs uit een regio 50 km rondom Breda in steden zoals bijvoorbeeld Den Bosch, Rotterdam, Tilburg. Maar mocht je echt graag willen bijdragen van verder weg dan kunnen we daarover in gesprek.

CASTING OPDRACHT EN EERSTE STAP

Heeft dit project je interesse gewekt? Vind je het gaaf om aan de vooravond te staan van gloednieuw entertainment en hier de grondlegger van te zijn? **Stuur een filmpje wat voldoet aan onderstaande specificatie naar peonline@reallifegaming.com** t.a.v. Ricardo Esser op uiterlijk **17 februari 14:00 uur**, uitsluitend ontvang je dezelfde dag nog. Wat bestaat uit het volgende:

Stuur ons een casting video op waarin je de volgende opdrachten hebt verwerkt.

- Zorg dat je licht goed is, zodat we je goed in beeld hebben.
- Neem het op in een stille ruimte zodat er geen omgevingsgeluid is.
- Draag een neutraal shirt, trui of overhemd.
- Kijk de video een keer terug voordat je hem verstuurt.

Video in het Nederlands max 30 seconden

Stel jezelf voor: Naam, leeftijd, woonadres, hoe je naar Breda zou reizen (auto, fiets, ov)
Welke rollen (minimaal 2) jij wilt gaan vertolken.

Video in het Engels 60 max seconde per rol

Rol van **TOM**

Yuri toespreken dat hij niet over de gangen mag lopen.
(Dit op 4 totaal verschillende manier en met verschillende stemmen.)

Rol van **YURI**

Alsof je opgesloten zit en voor het eerst via de intercom de stem hoort van je beste vriend.
Vraag direct hoe het met je vrouw is.
(Dit op 2 totaal verschillende manieren)

Rol van **DAAN**

Stel jezelf voor als briljante hacker, contact maken met de groep, opscheppen over wat je hebt gehackt.

Video in het Turks max 90 seconden per rol

Rol van **TOM** Stemacteur opdrachten. Je bent een personage uit Prison Escape Online die wordt gebeld. Neem je telefoon op als:

- Luie bewaker met raspe stem die de waskar moet verplaatsen van zijn collega.
- Was medewerker, een jongen vd straat, die wilt weten wat hij krijgt als hij Yuri helpt.
- Een bewaker die bedreigt wordt en smeekt dat zijn moeder niks wordt aan gedaan. (iedere stem anders intoneren)

Rol van **YURI**

- Een team die jou wilt uitbreken is met je aan het praten. Ze vertellen jou dat jij per direct de sleutel moet halen bij Sjaak Snoeck. Als je dit hoort val je stil. Sjaak is de gevaarlijkste gedetineerde van jouw vleugel. Jij vertelt het team hoe gevaarlijk hij is en sluit af met. "Dus ga ik naar Sjaak voor de sleutel?"

Rol van **DAAN**

- Spreek tegen het team dat Yuri gaat uitbreken. Film de volgende drie situaties: Vertel hoe je een bewaker hebt omgekocht, deze gaat (bedenk iets) doen.
- Je hebt het verpest, je plan is mislukt. Geef de touwtjes volledig uit handen
- Euforisch bedanken dat het team Yuri heeft bevrijd.

DURF JIJ HET AAN?
MELD JE DAN NU AAN